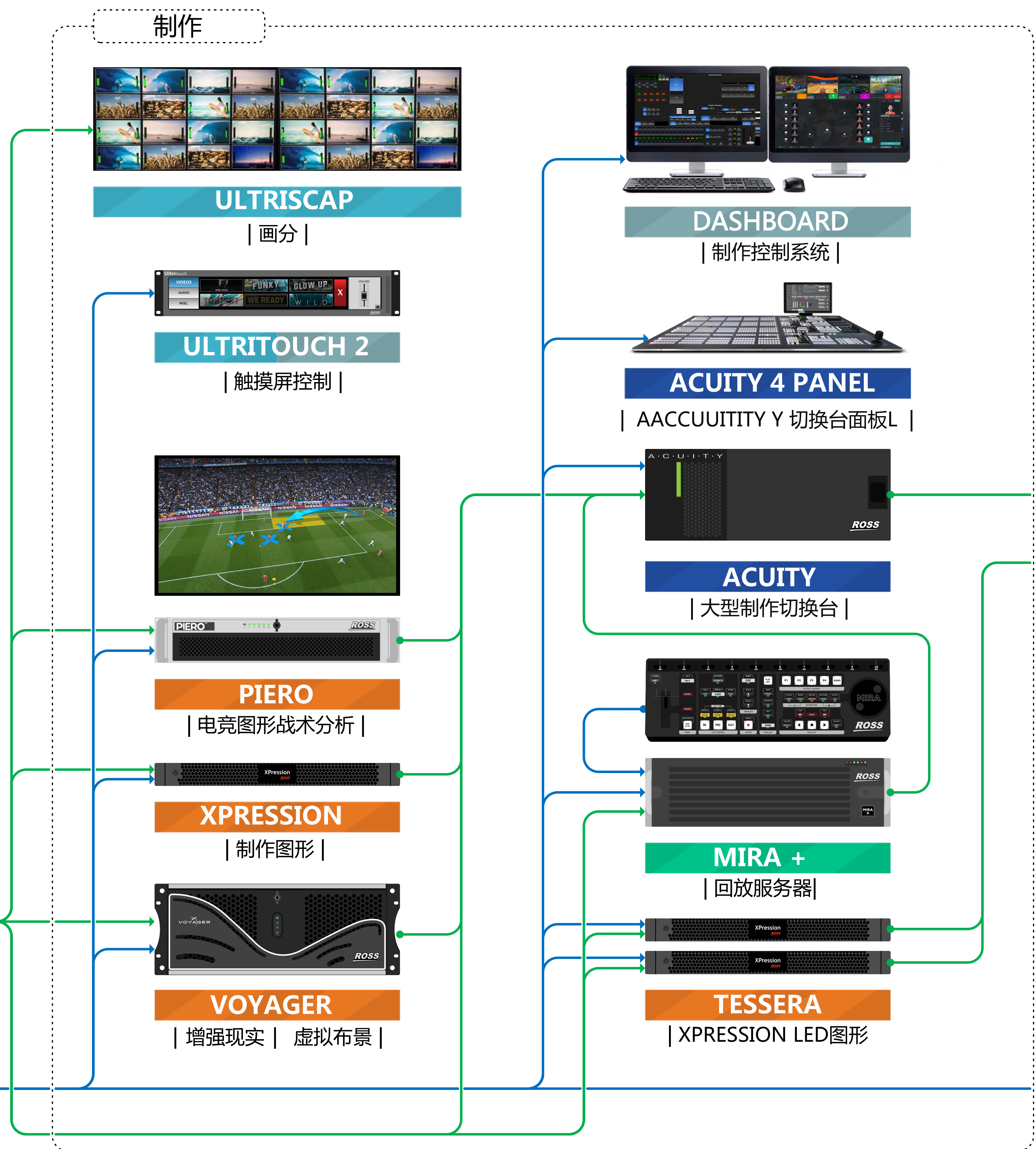
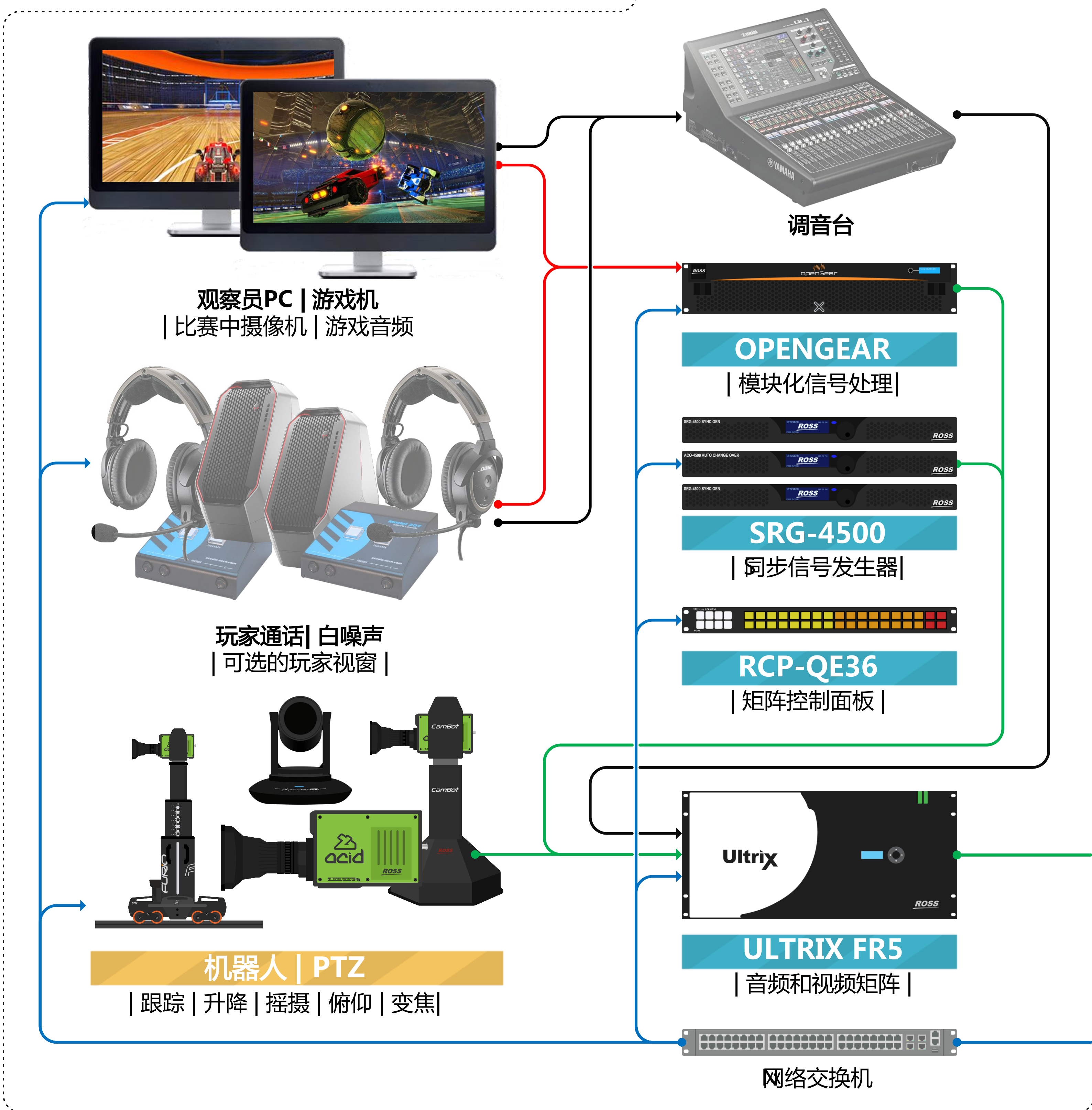


HiGH IMPACT EFFICIENCY STREAM | IN-VENUE



切换台规格 - 最多

60 输入 | 20 输出 | 6.5 ME | 16 DVE/ME

多操作员



机器人 | PTZ

- 用于虚拟布景和增强现实的精确和可重复的跟踪数据
- 可达90kg大载荷的云台到超静、紧凑的云台
- 地板和天花板安装轨道摄像机系统
- 可自由漫游XY基座

ULTRIX

- 最大160 x 160视频矩阵
- 支持多种视频格式和信号接口
- 用Ultriscap画分监看每个矩阵源
- 触摸屏和LCD键远程控制面板
- 每个可选MADI SFP 64 x 64独立音频路由
- IP 2110、SFP (光纤、HDMI) 和HD-BNC IO刀片选项

VOYAGER

- 基于Unreal的渲染平台
- 灵活高速创建令人惊叹的、复杂的虚拟环境。
- UX控制操作者友好，不需要有经验的Unreal4设计师
- 实时控制场景元素，播出无需包装项目。

XPRESSION

- 行业领先的3D图形平台
- 填充/抠像图形输出
- Datalinq服务器——JSON、XML、RS232、IP统计接口
- 软件定义升级使Xpression可随制作扩展
- 徐获许可的Tessera LED/投影控制流程

PIERO

- PIERO可将行业领先的图形运用到超过20个世界主要体育项目
- PIERO的增强现实特效使用编码的摄像机云台跟踪，在演播室地板上显现游戏数据，即时分析战术、事件和比赛。

ACUITY

- 可定制配置允许您按照当前需求购买，同时规划未来。
- 为未来超高清和IP能力做好准备
- 可有4RU和8RU机架尺寸
- 1-4 ME 切换台面板

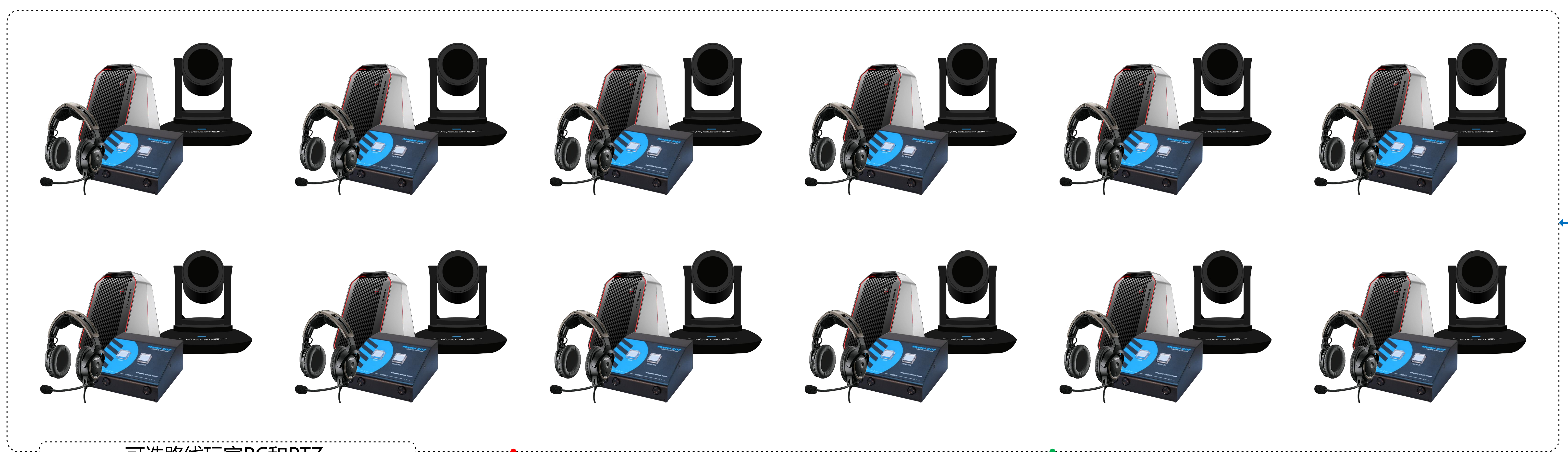
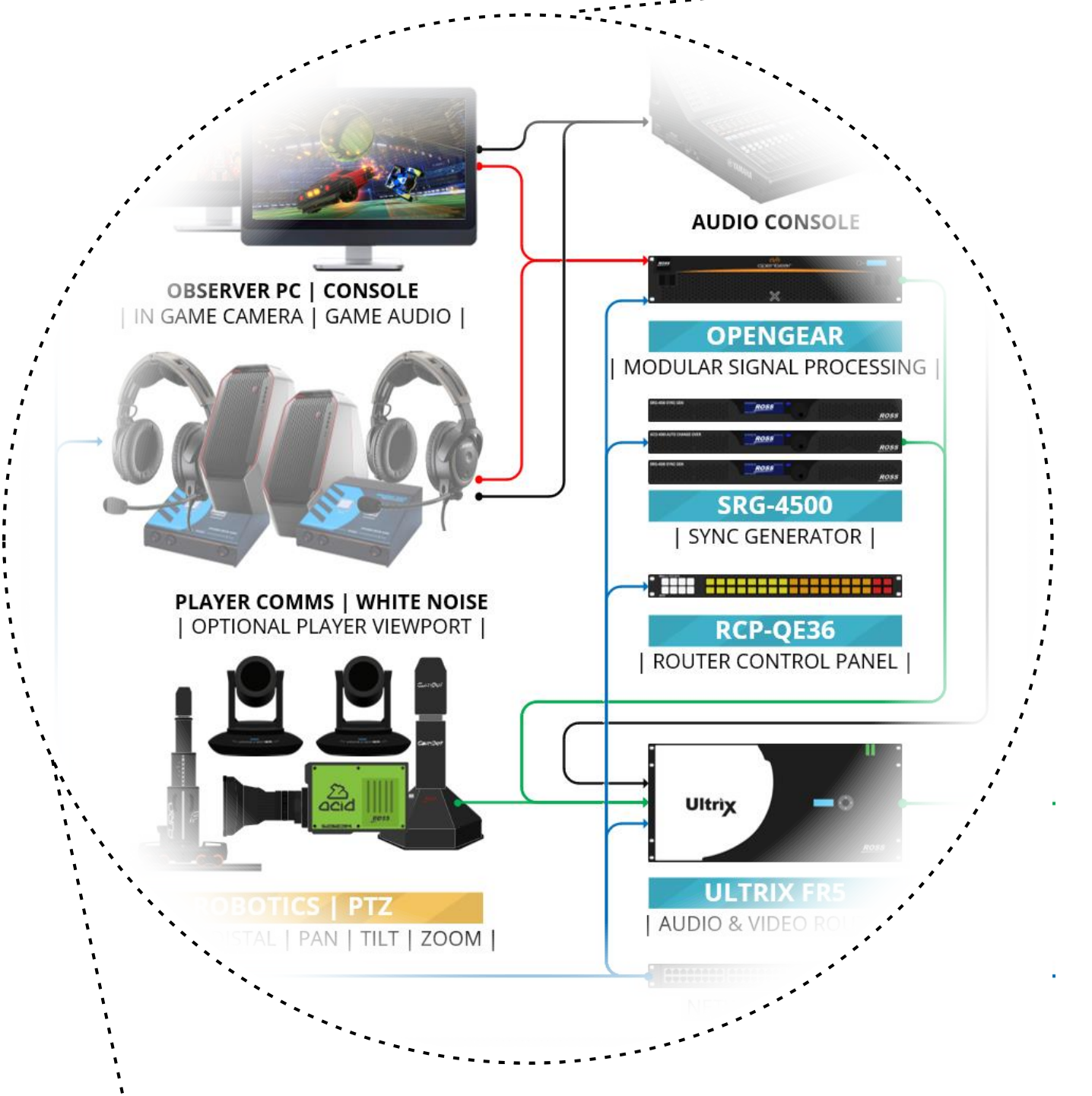
专业服务

- 项目管理
- 调试
- 事件支持
- 交钥匙设计服务
- 创意艺术设计 (图形设计)
- Xpression模板制作 (图形集成)
- 自定义DashBoard面板 (触发和控制)

HiGH IMPACT EFFICIENCY STREAM | IN-VENUE

观察者工作流程输入：最多
12 | **12** | **3** | **8**
 固定 | 矩阵 | ME | DVE

单操作者

可选路线玩家PC和PTZ

操作设备



CARBONITE 画分



DASHBOARD
| 软件观察面板 |



TOUCHDRIVE 1 面板
| 软件操作不需要 |

专用切换台

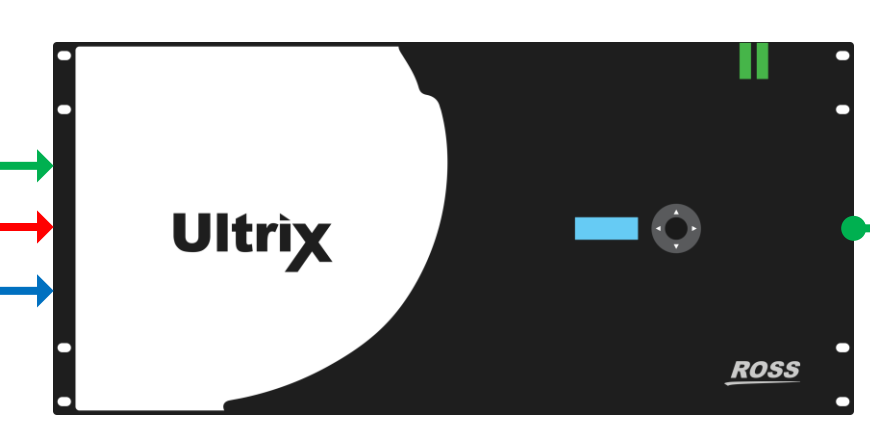


CARBONITE
| 制作切换台 |

固定观察员源



共享基础设施



ULTRIX FR5
| 音频和视频矩阵 |



OPENGEAR
| 模块化信号处理 |



网络交换机

